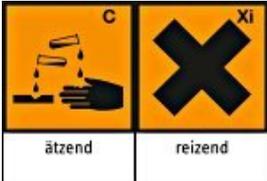


Quelle: <https://www.arbeitssicherheit.de//document/684a01c9-b335-3c37-b4f5-df4c1bd3ffa3>

<b>Bibliografie</b>	
<b>Titel</b>	Tätigkeiten mit Gefahrstoffen im öffentlichen Dienst Informationen für Beschäftigte (bisher: BGI/GUV-I 8555)
<b>Amtliche Abkürzung</b>	DGUV Information 213-028
<b>Normtyp</b>	Satzung
<b>Normgeber</b>	Bund
<b>Gliederungs-Nr.</b>	[keine Angabe]

## Abschnitt 2 - Wie können Gefahrstoffe erkannt werden?

**Stoffe mit gefährlichen Eigenschaften (siehe vorhergehenden Abschnitt) müssen mit Gefahrensymbolen gekennzeichnet werden:**

Stoffe mit sehr giftigen, giftigen oder gesundheitsschädlichen Eigenschaften	
Stoffe mit brandfördernden Eigenschaften	
Stoffe mit hochentzündlichen, leichtentzündlichen oder entzündlichen Eigenschaften	
Stoffe mit ätzenden oder reizenden Eigenschaften	
Stoffe mit explosionsgefährlichen Eigenschaften	

Stoffe mit umweltgefährlichen Eigenschaften



Zusätzlich muss die Kennzeichnung gefährlicher Stoffe u.a. folgende Angaben enthalten:

- Name des Stoffes
- Hinweise auf besondere Gefahren (R-Sätze)
- Sicherheitsratschläge (S-Sätze)
- Name, Anschrift und Telefonnummer des Herstellers, Einführers oder Vertreibers

 giftig	<p><b>Methanol</b></p> <p>R 11 Leichtentzündlich</p> <p>R 23/25 Giftig bei Berührung mit der Haut und beim Verschlucken</p> <p>S 2 Darf nicht in die Hände von Kindern gelangen</p> <p>S 7 Behälter dicht geschlossen halten</p> <p>S 16 Von Zündquellen fernhalten – Nicht rauchen</p> <p>S 24 Berührung mit der Haut vermeiden</p> <p>S 45 Bei Unfall oder Unwohlsein sofort Arzt zuziehen</p> <p>Chemie AG, Trichterstraße 7, D-12345 Hinterkessel, Tel. 123/75754</p>
 leichtentzündlich	

Dabei geben die R- und S-Sätze besonders wichtige Hinweise für den Umgang mit gefährlichen Stoffen:

- R-Sätze weisen auf besondere Gefahren hin,
- S-Sätze beschreiben den sicheren Umgang mit diesen Stoffen.

R- und S-Sätze müssen daher unbedingt beachtet werden.

**Das Fehlen einer Kennzeichnung bedeutet nicht in jedem Fall, dass der Stoff ungefährlich ist.**